Disney

Manuel d'utilisation

Mon ordi bricolo



vtech®

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des mots, des chiffres, des couleurs.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir avec sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

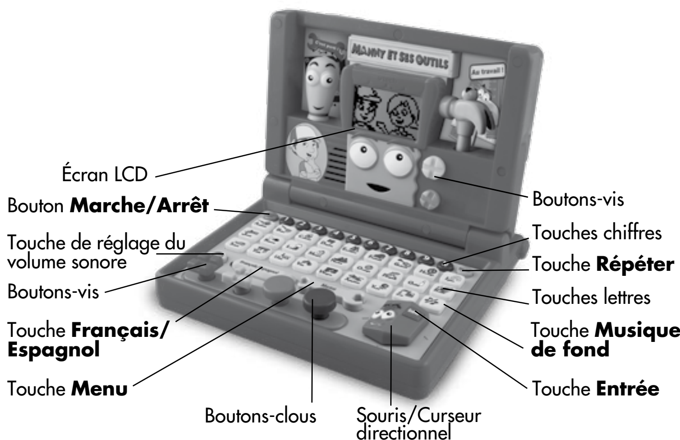
Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon ordi bricolo** de **VTech**®. Félicitations !

Veux-tu rejoindre Manny et ses outils dans une formidable aventure éducative ? Manny a le meilleur magasin de bricolage de la ville, mais il a besoin de ton aide aujourd'hui. Au cours des 10 activités, tu découvriras les lettres, les mots, les chiffres, les couleurs, les formes et tu pourras exercer ta logique et ton sens de l'observation. Une touche **Français/Espagnol** te permettra de découvrir les lettres, les chiffres, des mots et des expressions en espagnol ! **Mon ordi bricolo** contient aussi de nombreux boutons en forme de vis et de clous, que tu pourras activer à l'aide des outils Crucy le Tournevis et Marty le Marteau !

Rejoignons vite Manny et ses outils, le travail nous attend !



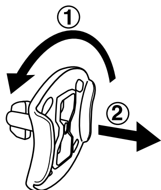
CONTENU DE LA BOÎTE

1. **Mon ordi bricolo** de **VTech®**
2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

Avertissement : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Pour retirer l'attache de la boîte :



① Tourner l'attache permettant de fixer le jeu à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

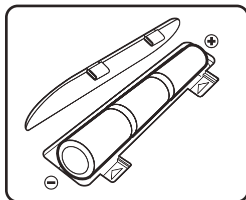
② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Mon ordi bricolo fonctionne avec 3 piles LR6/AA de 1,5 V. Piles de démonstration incluses.

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Mon ordi bricolo** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé en dessous de **Mon ordi bricolo**.
3. Insérer 3 piles LR6/AA (alcalines pour des performances maximales).
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

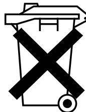
Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi « piles rechargeables », car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jeu.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jeu pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

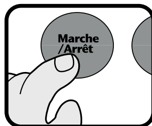
- **Mon ordi bricolo** s'arrête automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Pour réactiver **Mon ordi bricolo**, appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt**.
- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou en déchetterie (dans votre commune).



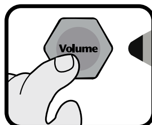
2. COMMANDES

2.1. BOUTON MARCHE/ARRÊT



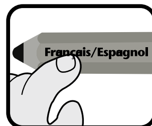
Pour mettre en marche **Mon ordi bricolo**, appuie sur le bouton **Marche/Arrêt**. Appuie à nouveau sur ce même bouton pour éteindre **Mon ordi bricolo**.

2.2. TOUCHE VOLUME SONORE



Appuie sur la touche **Volume** pour faire varier le volume sonore.

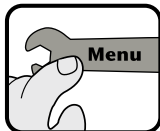
2.3. TOUCHE FRANÇAIS/ ESPAGNOL



Appuie sur la touche **Français/Espagnol** pour découvrir l'alphabet et des mots en espagnol.

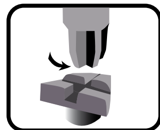
2.4. TOUCHE MENU

Appuie sur la touche **Menu** pour quitter une activité et revenir au menu principal.



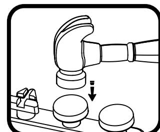
2.5. BOUTONS-VIS

Utilise Crucy le Tournevis pour faire tourner les boutons-vis et découvrir les couleurs et les formes. Tu pourras aussi réparer les objets dans l'activité « Outils en action ». Une animation montrant un tournevis en action s'affichera en même temps à l'écran.



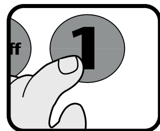
2.6. BOUTONS-CLOUS

Utilise Marty le Marteau pour taper sur les boutons-clous et découvrir les couleurs et les formes. Tu pourras aussi réparer les objets dans l'activité « Outils en action ». Une animation montrant un marteau qui enfonce un clou s'affichera en même temps à l'écran.



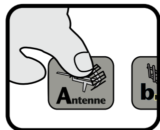
2.7. TOUCHES CHIFFRES

Appuie sur les touches chiffres pour découvrir les chiffres et répondre aux questions dans les activités « Compte-clous », « Les chiffres de Stretch » et « Quiz outils ».



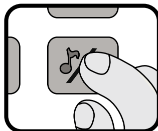
2.8. TOUCHES LETTRES

Appuie sur les touches lettres pour découvrir l'alphabet, 26 mots et répondre aux questions dans les activités « Répare-lettres », « Objets à réparer » et « Quiz outils ».



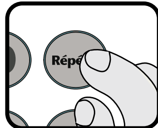
Commandes

2.9. TOUCHE MUSIQUE DE FOND



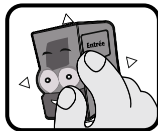
Appuie sur cette touche pour activer ou désactiver le fond musical.

2.10. TOUCHE RÉPÉTER



Appuie sur la touche **Répéter** pour entendre à nouveau les instructions ou la question posée.

2.11. SOURIS/CURSEUR DIRECTIONNEL



La souris à l'effigie de Stretch permet de sélectionner une activité et de répondre aux questions dans les différentes activités. Déplace la souris pour faire ton choix et appuie sur la touche **Entrée** pour valider. La souris peut être déplacée dans les 4 directions.

3. POUR COMMENCER À JOUER...

- Appuie sur le bouton **Marche/Arrêt** pour allumer **Mon ordi bricolo**.
- Après une petite animation, le menu des activités apparaît. Déplace la souris à droite ou à gauche pour faire défiler les activités et appuie sur la touche **Entrée** de la souris pour en sélectionner une.

4. DESCRIPTION DES ACTIVITÉS

1) Découverte



Cette activité permet de découvrir les lettres, les chiffres, les couleurs et les formes.

Appuie sur une touche lettre pour entendre le nom de la lettre. Appuie une deuxième fois sur la touche pour entendre le nom d'un objet qui commence par cette lettre.

Appuie à nouveau pour découvrir comment cette lettre se prononce en espagnol. Si tu appuies une quatrième fois, tu entendras la traduction du mot en espagnol.

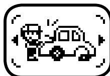
Appuie sur une touche chiffre pour entendre le nom de ce chiffre. Appuie une seconde fois sur la touche pour entendre ce chiffre en espagnol.

Tu peux tourner les boutons-vis ou taper sur les boutons-clous pour découvrir les formes et les couleurs.

Appuie sur la touche **Français/Espagnol** pour apprendre des expressions courantes en espagnol.

2) Outils en action

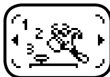
Le travail nous attend ! Aide Manny à réparer les objets qui ont été cassés. Pour cela, utilise Crucy le Tournevis ou Marty le Marteau pour tourner les boutons-vis ou taper sur les boutons-clous le nombre de fois demandé par Manny.



Appuie sur la touche **Français/Espagnol** pour entendre le nombre demandé en espagnol.

3) Compte-clous

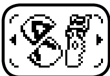
Regarde attentivement les outils travailler à l'écran. Compte le nombre de clous cloués par Marty ou le nombre de vis vissées par Crucy ou Tourny. Appuie sur la bonne touche chiffre pour donner ta réponse.



Appuie sur la touche **Français/Espagnol** pour entendre les nombres prononcés en espagnol.

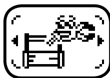
4) Répare-lettres

Une lettre abîmée apparaît à l'écran. Appuie sur la touche lettre correspondante du clavier pour réparer la lettre.



Appuie sur la touche **Français/Espagnol** pour entendre le nom de la lettre à réparer en espagnol.

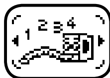
5) Attrape-outils



Différents objets tombent du haut de l'écran vers une boîte à outils. Essaie d'attraper tous les outils et d'éviter les pommes et les feuilles. Déplace la souris à droite et à gauche pour déplacer la boîte à outils.

La touche **Français/Espagnol** permet d'apprendre des expressions courantes en espagnol.

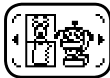
6) Les chiffres de Stretch



Trouve le chiffre qui permet de compléter la suite logique. Appuie sur une touche chiffre pour répondre.

Appuie sur la touche **Français/Espagnol** pour entendre le nom du chiffre à trouver en espagnol.

7) Complète-images



La moitié de l'image d'un outil apparaît à l'écran. Essaie de trouver la partie manquante pour compléter l'image. Déplace la souris à droite et à gauche pour faire défiler les moitiés d'images et appuie sur **Entrée** pour valider ton choix.

La touche **Français/Espagnol** permet de découvrir des mots en espagnol.

8) Objets à réparer



Manny a une liste de plusieurs objets à réparer. Regarde les objets qui apparaissent à l'écran, puis appuie sur les touches lettres sur lesquelles ces objets sont représentés.

Appuie sur la touche **Français/Espagnol** pour entendre le nom des objets à réparer en espagnol.

9) Quiz sécurité



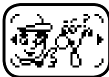
Regarde la petite animation à l'écran et essaie de déterminer si l'action montrée est sans danger ou pas. Si tu penses que l'action montrée n'est pas dangereuse,

déplace le sélecteur sur **Oui** avec la souris et appuie sur **Entrée**. Si tu penses que l'action montrée présente un risque, déplace le sélecteur sur **Non** avec la souris et appuie sur **Entrée**.

La touche **Français/Espagnol** permet d'apprendre des expressions courantes en espagnol.

10) Quiz outils

Manny fait un quiz avec ses outils. Écoute la question posée par Manny, puis utilise les touches lettres, les touches chiffres, les boutons-vis ou les boutons-clous pour y répondre.



Appuie sur la touche **Français/Espagnol** pour entendre la traduction espagnole des lettres, des chiffres et des objets.

5. À NOTER

5.1. ENTRETIEN

- Utiliser simplement un linge légèrement humide.
- Éviter toute exposition prolongée de **Mon ordi bricolo** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Mon ordi bricolo** dans un endroit sec.
- **Mon ordi bricolo** est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5.2. EN CAS DE PROBLÈME

Si **Mon ordi bricolo** ne se met pas en marche ou s'arrête brusquement de fonctionner :

1. Assurez-vous que les piles fonctionnent et qu'elles sont installées correctement.
2. Si **Mon ordi bricolo** ne fonctionne toujours pas, contactez notre service consommateurs.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs. Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 €/min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

Imprimé en Chine.
91-002391-003-000 ㊟